



# JAHIR MARCOS

MODELADOR 3D

## CONTACTO

✉ jahirmarcos@gmail.com

📍 San Luis Potosí, S.L.P.

🌐 [www.behance.net](http://www.behance.net)

## EDUCACIÓN

- Licenciatura en Diseño y Arte para Videojuegos  
UNIAT 2022-2026
- NASA Space Apps Challenge  
2024

## PROGRAMAS

- Maya Autodesk
- Substance 3D Painter
- Blender
- Unreal Engine
- Adobe Premiere
- Adobe Photoshop

## HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Comunicación efectiva
- Organización
- Atención al detalle
- Resolución de problemas

## IDIOMAS

- Español: nativo
- Inglés: básico

## PERFIL

Soy modelador 3D apasionado por los videojuegos y el arte digital. Me motiva el hecho de que el arte en esta área busca transmitir mensajes a sus jugadores; además, disfruto el proceso del diseño de inicio a fin.

## EXPERIENCIA

### Diseño 3D de productos

2025 - A la fecha

Freelance

- Modelado detallado.
- Texturizado y renderizado realista.
- UV Mapping.

### NASA Space Jam

2024

NASA 2024

- Modelado de objetos para uso en escenarios.
- UV Mapping para una correcta implementación de texturas.
- Texturizado basado en el arte del juego.

### Rally Cine

2024

UNIAT 2024

- Modelado de props para uso en el escenario.
- Texturizado semi-realista.
- UV Mapping.